Com Coffee

Consultoria e Desenvolvimento de Sistemas

## Projeto: **Invex - Arquivos UFMT**

## Especificação de caso de uso: Nome do caso de uso

## Versão do Documento: 1.0

## Histórico de Revisão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 08/12/2017 | Formular o documento | Luam Cortez Barbosa |

Especificação de Caso de Uso:

Visualizar Informações de História

1. Descrição do Caso de Uso

Este documento tem como objetivo descrever a visualização de informações de história, incluindo suas hierarquias internas (capítulo, eventos e mapa de estados) dentro do aplicativo Invex.

2. Atores

Usuário

3. Condições

3.1 Precondições

1. Ter acesso à internet.
2. Ter a aplicação instalada no dispositivo Android ou iOs.
3. Ter espaço em memória para arquivos do jogo.
4. Estar autenticado no jogo.
5. Ter escolhido uma história para jogar.

3.2 Pós-Condições

Não há.

4. Fluxos de Eventos

4.1 Fluxo Principal

O fluxo começa quando o usuário, ao escolher uma história, encontra-se na tela de visualização do mapa e onde se encontra nele.

1. O usuário clica no ícone do menu Home, e o sistema exibe um menu com um cabeçalho contendo o Nome da História, e abaixo, o número do capítulo, sinal de dois-pontos (“:”) e o nome do capítulo.
2. O usuário clica no cabeçalho, e o sistema expande uma gaveta, revelando o subtítulo do capítulo e a sinopse.
3. O usuário clica na parte expandida no passo 2, e ela se retrai, exibindo somente os itens do passo 1.
4. O sistema exibe, abaixo do cabeçalho no menu Home, uma lista contendo os nomes dos eventos já cumpridos e do evento atual a ser cumprido.
5. O usuário clica no nome de um evento na lista, e o sistema expande uma gaveta, revelando a descrição deste evento.
6. Fim do caso de uso.

4.2 Fluxos Alternativos

Não há.

4.3 Fluxos de Exceção

Não há.

5. Regras de Negócio [RN]

Não há.